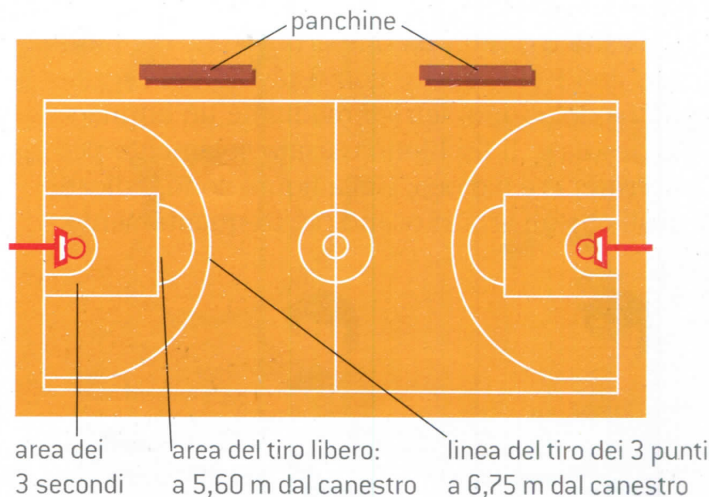
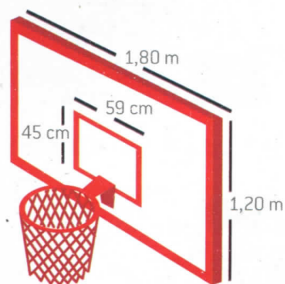


Il campo di gioco

Dimensioni: larghezza 15 m;
lunghezza 28 m



Le regole di base

- Le squadre sono composte di 10-12 giocatori, 5 in campo, i rimanenti in panchina; si possono intercambiare. Le maglie devono essere numerate dal 4 in avanti.
- Lo scopo del gioco è fare entrare dall'alto la palla nel canestro della squadra avversaria.
- La partita si svolge in 4 tempi di 10 minuti ciascuno. Tra il primo e il secondo tempo e tra il terzo e il quarto l'intervallo è di 2 minuti, mentre l'intervallo tra il secondo e il terzo è di 15 minuti. In caso di tempi supplementari, prima di ogni tempo supplementare l'intervallo è di 2 minuti. Il cronometro viene fermato ogni volta che il gioco è interrotto.
- L'incontro non può terminare in pareggio; se si verifica parità, vengono giocati uno o più tempi supplementari di 5 minuti ciascuno, fino a determinare la squadra vincente.
- Ogni canestro vale 2 punti se realizzato su azione di gioco, 1 su tiro libero e 3 se il tiro è effettuato all'esterno della linea appositamente tracciata a 6,75 m dal canestro.
- La squadra in possesso di palla deve tentare il tiro entro 24 secondi da quando si entra in possesso del pallone e deve superare la propria metà campo entro 8 secondi.
- Non si possono compiere più di due appoggi consecutivi per terra senza palleggiare. Non si può sostare in area avversaria per più di 3 secondi.
- Il tempo massimo per tenere la palla senza palleggiare, tirare o passare è di 5 secondi.

